

Ontwerprichtlijn NS-iconen



Inhoudsopgave

1. NS-iconen en interfacetekens
2. Uitgangspunt
3. Bouwstenen
4. Het grid
5. Het systeem
6. Voorbeelden

1. NS-iconen

Dit document beschrijft voor ontwerpers en opdrachtgevers het basisontwerp voor iconen die door NS worden toegepast. Alle (nieuwe) iconen worden volgens deze richtlijn ontworpen. Deze geldt ook voor interfacetekens.

Doel

- Heldere, herkenbare communicatie
- Een eigen NS-karakter
- Eén beeldtaal, één verhaal, eenheid

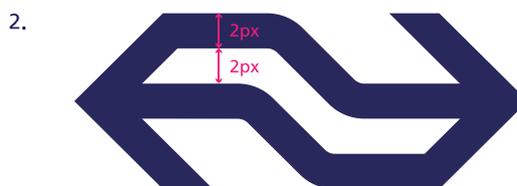
2. Uitgangspunt

Om één herkenbare iconenset te ontwikkelen is de vormtaal van het NS-logo het uitgangspunt.

Het logo kenmerkt zich door een vloeiende lijn met ronde en scherpe hoeken. Dit is een van de belangrijkste basiseigenschappen voor de iconenset.

Specifiekere kenmerken op basis van het logo zijn

1. De schuine lijnen in het logo staan in een hoek van 45°
2. De lijn en tussenruimte zijn gelijk aan elkaar
3. Combinatie van ronde en rechte lijnen



3. Bouwstenen

Om een eenduidige iconenset op te bouwen worden dezelfde stijlelementen toegepast. Hiervoor zijn stijlrichtingen vastgelegd.

- Alle iconen bestaan uit lijnen. Er wordt niet gewerkt met vlakken.
- Er is altijd een combinatie tussen rechte en gebogen lijnen
- Maximaal worden er twee lijndiktes gebruikt
- Een goed icoon is eenvoudig en helder in communicatie. Gebruik zo min mogelijk details. Houd het simpel.
- Zorg ervoor de alle iconen optisch dezelfde zwart/wit kleurverhouding hebben.
- Bekijk het icoon zowel individueel als in de volledige set.

Iconen kenmerken

- Lijndiktes
1 pixel of 2 pixels, voor grotere elementen worden 4 pixels gebruikt
- Diagonale lijnen
45° (waar mogelijk)
- Ronde hoeken
1 pixel, 2 pixels
- Tussenruimtes
Waar mogelijk, 1 pixel, 2 pixels, 4 pixels

Kleurgebruik

Voor de verschillende productietechnieken en media gelden de volgende kleurcodes.

	PMS	Web
Basis:		
Donkerblauw	288	#003082
Clickbare tekens:		
Lichtblauw	3005	#0079D3
Signaalkleuren		
Rood	485	#DC0000
Groen	355	#009E49

Cijfers en letters

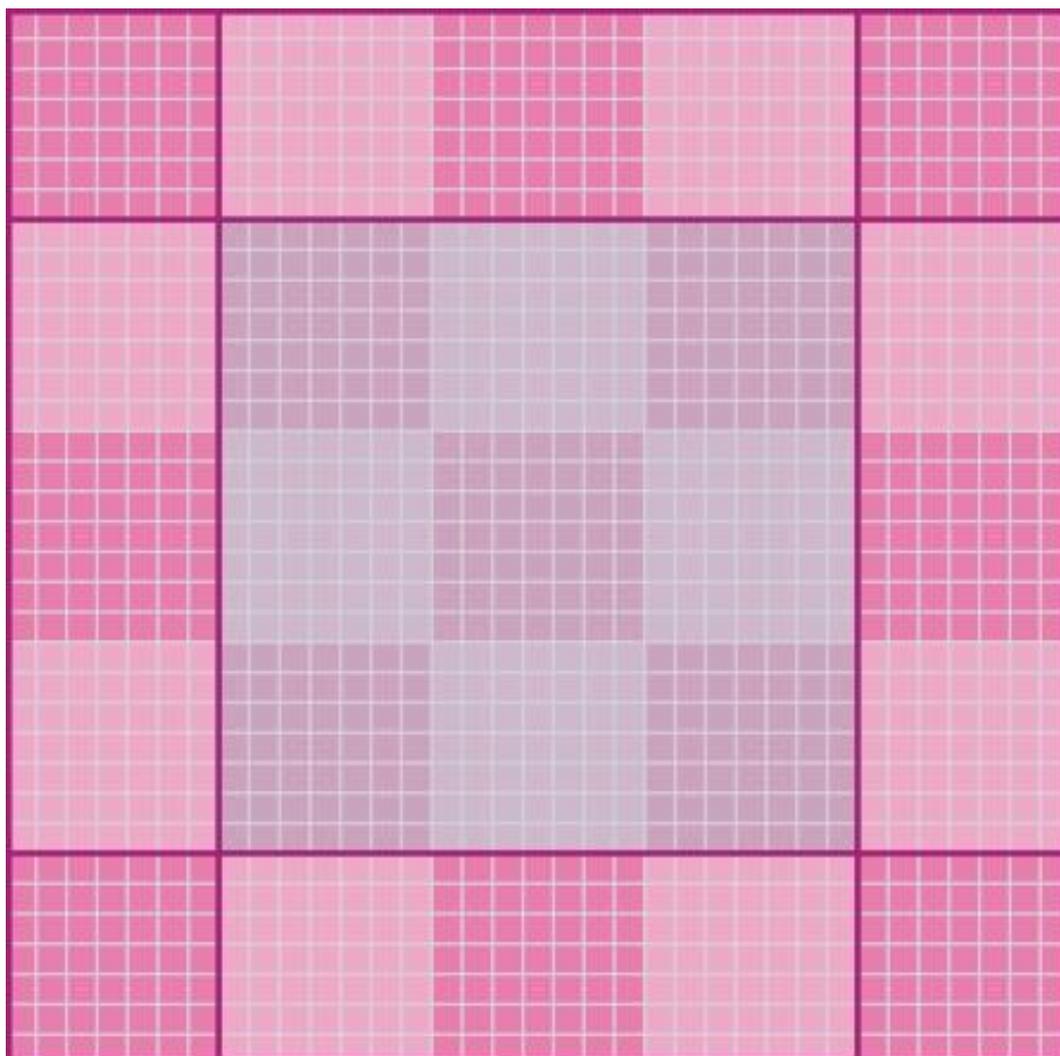
Frutiger of NS Sans



4. Het grid

Voor de iconen wordt een grid van 35x35 pixels gebruikt.

Dit grid is verdeeld in 5x5 vierkanten. Om voldoende witruimte te behouden en alle iconen dezelfde grote mee te geven worden de buitenste blokken zoveel mogelijk leeg gelaten.



5. Het systeem Voorbeeld 1

Specifieke eigenschappen

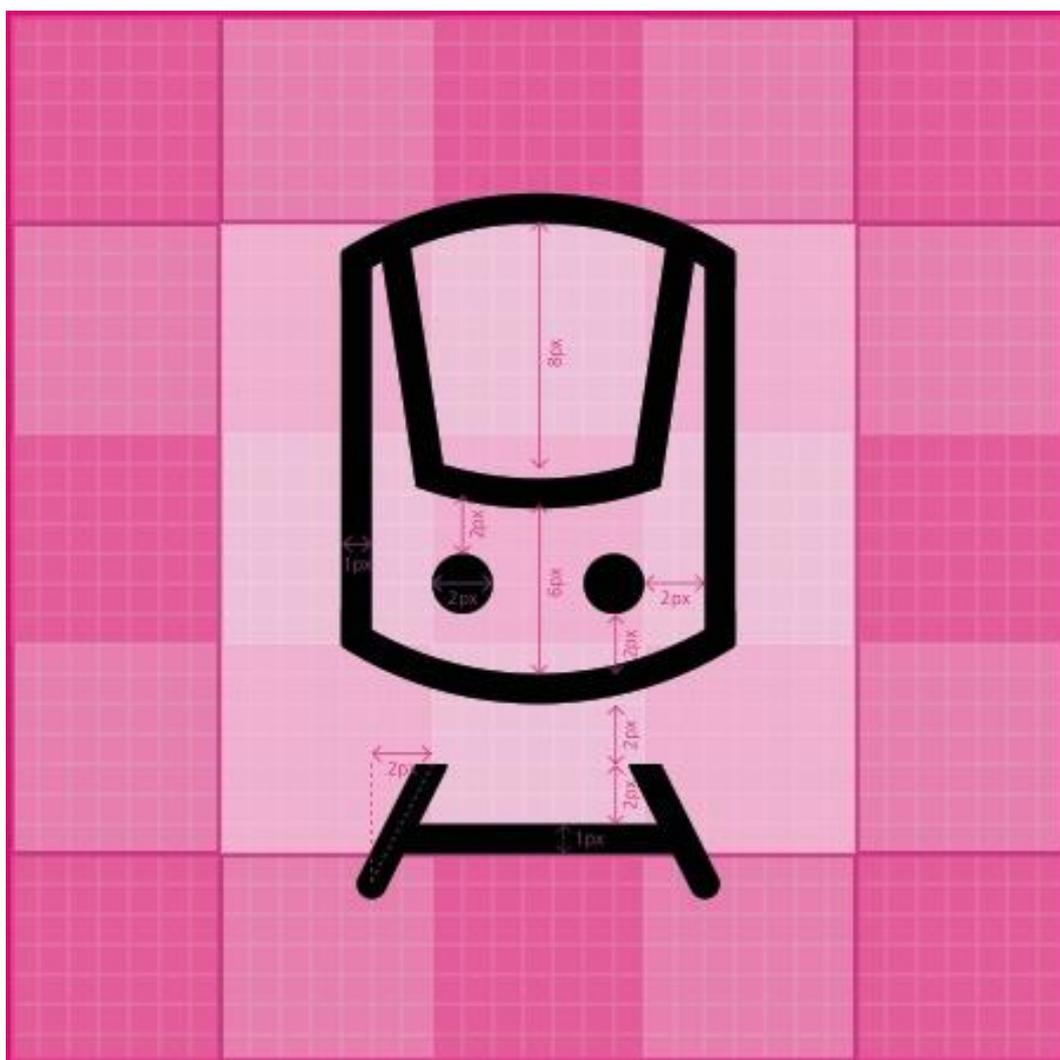
Lijndikte
1 pixel

Tussenruimtes bij de opening
2 pixels

Diagonale lijnen
2 pixels naar buiten

Cirkels
2 pixels

Tussenruimtes
waar mogelijk 2 pixels of
een veelvoud daarvan



5. Het systeem Voorbeeld 2

Specifieke eigenschappen

Lijndikte
1 pixel

Tussenruimtes
2 pixels, 4 pixels

Diagonale lijnen
4 pixels naar buiten



5. Het systeem Voorbeeld 3

Specifieke eigenschappen

Lijndiktes

1 pixel

2 pixels

Tussenruimtes

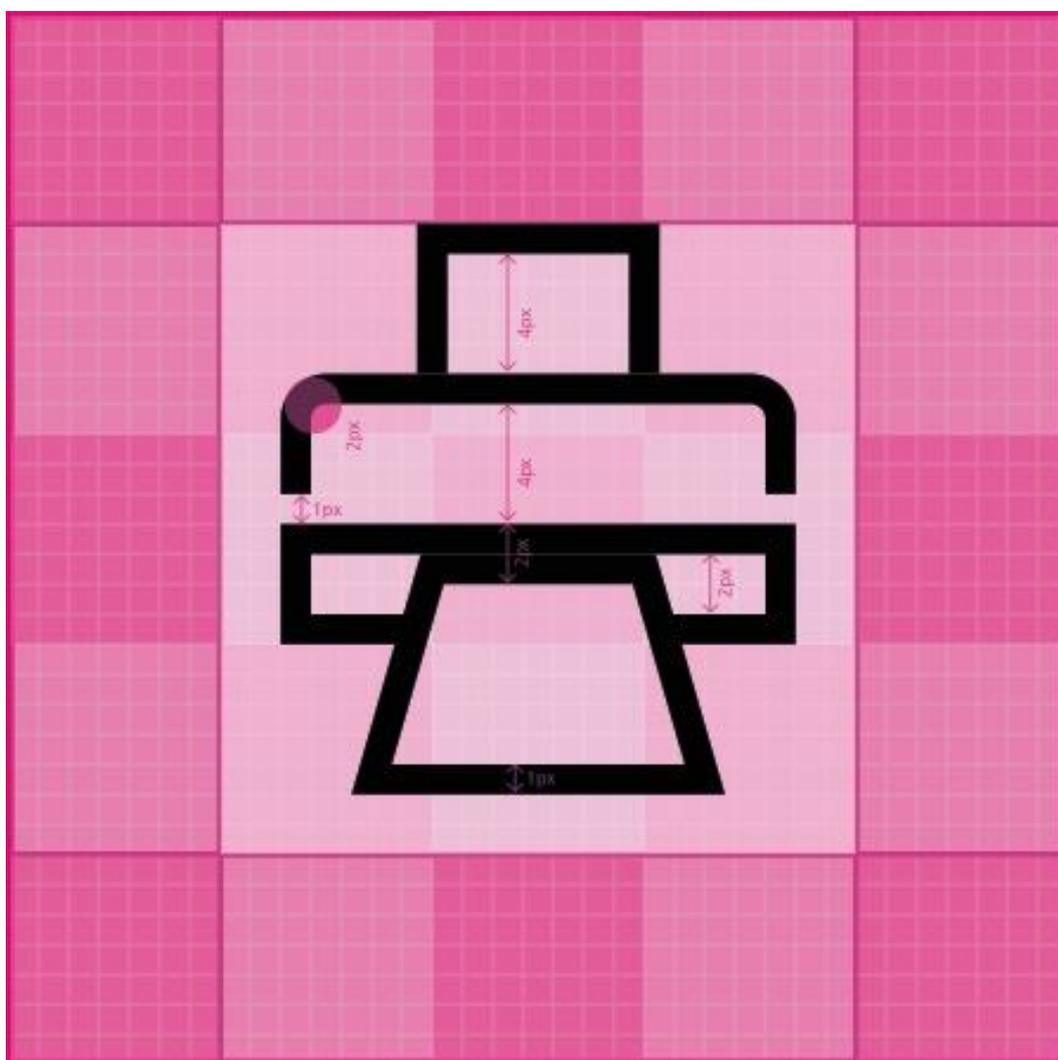
1 pixel

2 pixels

4 pixels

Ronde hoeken

2 pixels



5. Het systeem Voorbeeld 4

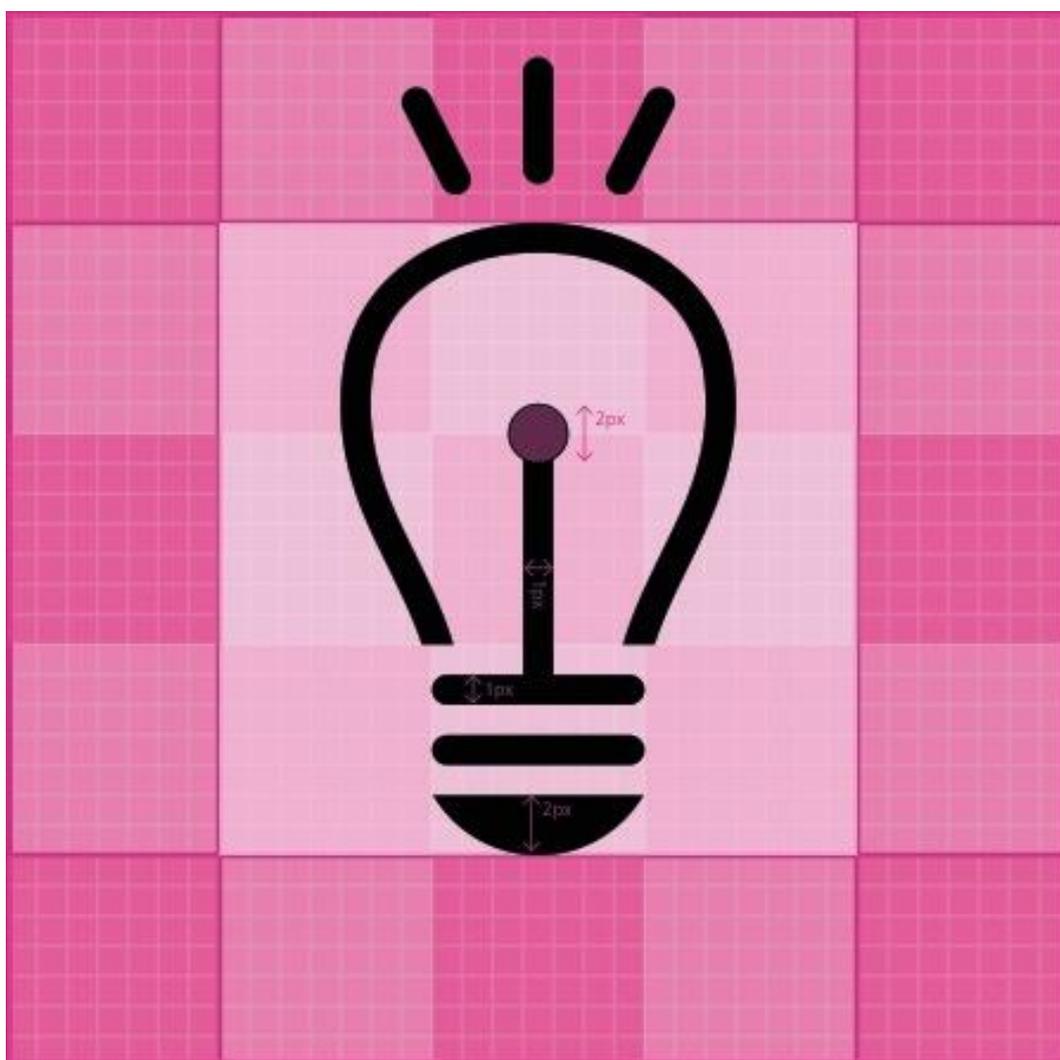
Specifieke eigenschappen

Lijndikte
1 pixel

Tussenruimtes
2 pixels

Cirkel
2 pixels

Ronde hoeken
1 pixel



6. Voorbeelden

